



Wahlunterricht Informatik

Beschreibung

Das Angebot richtet sich an alle Schüler, die Interesse am Umgang mit Computersystemen und an logischen Strukturen haben sowie wichtige Grundlagen der Informatik und der Programmierung kennenlernen möchten

Mit Hilfe grafischer Programmierung lernen die Schüler zunächst wichtige Grundlagen und Konzepte der Informatik und insbesondere der Programmierung kennen. Diese werden direkt an verschiedenen Computersystemen angewendet (Calliope mini, Smartphone bzw. Tablet). Im weiteren Verlauf werden die Kenntnisse beim Gestalten von Webseiten und beim Einstieg in eine Programmiersprache weiter vertieft und angewendet. Die Schüler lernen außerdem durch die Form der Projektarbeit, zielgerichtet an einem Thema in Kleingruppen zu arbeiten und ihre Ergebnisse in einer Präsentation darzustellen.

Das Fach Informatik kann auch an einer gymnasialen Oberstufe sowohl in der Einführungs- als auch in der Qualifikationsphase weitergeführt werden. Dieses WU-Angebot bietet dafür eine ideale Grundlage.

Halbjahresthemen

- 9.1 Programmierung des „Minicomputers“ Calliope mini, App Entwicklung
- 9.2 Webseiten gestalten mit HTML/CSS
- 10.1 Einstieg und Vertiefung in eine Programmiersprache
- 10.2 Abschlussprojekt in einem selbst gewählten Schwerpunkt

Notengebung

Für die Zeugnisnote zählt zum einen die regelmäßige Mitarbeit im Unterricht und eine schriftliche Leistungskontrolle, die je nach Halbjahr unterschiedliche Formen annimmt:

- 9.1 Durchführung und Präsentation eines Projektes
- 9.2 zweistündige Klausur
- 10.1 zweistündige Klausur
- 10.2 Durchführung und Präsentation eines Projektes

Besonderheiten

keine

Ansprechpartner für Rückfragen

Christian Plitt (christian.plitt@steinschule-ldk.de)